

2021 级视觉传达设计（交互设计）专业 人才培养方案（联办五年制）

专业代码：550102 专业简称：交互设计（五年制）

一、招生对象与学制

本专业招收初中毕业生，学制五年。

二、培养目标与规格

本专业以习近平新时代中国特色社会主义思想为指导，培养具有坚定正确的政治方向，热爱社会主义祖国，拥护中国共产党的领导，具有科学的世界观、人生观和价值观的高素质劳动者；熟悉交互设计制作流程，有较强的观察能力、创新能力和提炼能力，深入学习计算机辅助设计软件，交互界面设计等各种应用技巧；掌握交互界面设计行业的制作工程基础，了解国内外交互行业的发展动态。有较强的利用计算机辅助设计等技术手段，进行界面交互设计等操作技能，能较好地从事媒体交互界面相关企业生产、管理、服务第一线的技术技能人才。

本专业定位于培养面向媒体交互界面制作的一线岗位，在学习掌握必备的交互设计理论知识基础上，重点掌握计算机辅助设计软件操作技能，能较好地从事图标绘制、动态图标制作、界面视觉设计等工作的“复合型”技术技能人才。

三、职业面向与证书

1. 职业面向

本专业毕业生可在影视制作企业、现代传媒企业、网络技术企业及部门中，从事媒体界面交互设计等工作。可从事的工作岗

位有:

- (1) 图标设计
- (2) AE 动态图标制作
- (3) C4D 动态交互设计
- (4) XD 交互动态
- (5) 界面视觉策划

2. 职业技能与资格证书

本教学计划根据教育部《职业教育专业目录（2021 年）》编制（专业代码：550102），既强调职业技能的培养，同时融入了电脑艺术设计师、数码插画设计师、游戏美术设计师岗位资格证书的要求，课证深度融合。在学期间，可以参加下列职业技能与职业岗位资格证书考试：

- (1) 电脑艺术设计师
- (2) 版式设计师
- (3) 广告设计师（高级）
- (4) UI 设计师（高级）

四、知识结构、能力结构及要求

1. 专业能力

(1) 通过理论教学，使毕业生具备计算机硬件方面的基础知识；

(2) 具有美术方面基本的造型、色彩和平面美术的知识；

(3) 熟悉网络媒体流程的各个环节，熟悉应用数字化设计软件以及虚拟交互制作等专业理论知识和专业技能知识。

2. 社会能力

（1）政治思想素质

热爱中国共产党、热爱社会主义祖国、拥护党的基本路线和改革开放的政策，事业心强，有奉献精神；具有正确的世界观、人生观、价值观，遵纪守法，为人诚实、正直、谦虚、谨慎，具有良好的职业道德和公共道德。

（2）文化素质

具有专业必需的文化基础，具有良好的文化修养和审美能力；知识面宽，自学能力强；能用得体的语言、文字和行为表达自己的意愿，具有社交能力和礼仪知识；有严谨务实的工作作风。

（3）业务素质

具有从事专业工作所必需的专业知识和能力；具有创新精神、自觉学习的态度和立业创业的意识，初步形成适应社会主义市场经济需要的就业观和人生观。

3. 职业素质

（1）具有掌握网络媒体的工作流程，深入学习虚拟仿真图形设计，虚拟现实交互设计等各种应用技巧等知识；

（2）具有了解国内外网络媒体发展动态，分析经济、文化、艺术事业的方针、政策和法规，及市场经济及企业管理等基础知识的能力；

（3）具备的基本文化素质和实际工作的专业素质，具有良好的人文科学素养和一定的美学修养；

（4）具有爱岗敬业、勤奋工作的职业道德素质及健康的身体素质、心理素质和乐观的人生态度；

（5）具有良好的团队合作精神和适应社会经济发展的创新精神和创业能力。

五、培养模式与教学方式

培养模式:

实施“理论讲授与实践指导教学相结合”的人才培养模式，培养具有艺术设计基础理论和较强的创新设计的专业知识，并具有较强的实践能力的德、智、体全面发展的高素质技能型人才。采用教学与实践相结合的教学形式，重视专业课程的技能训练，把实践教学作为教学工作的重点，积极开展教学与地方经济发展需求相适应的培养模式。

教学方式:

强调工学结合、学以致用。强调计算机软件设计运用能力操作，以职业技能需求细化分析为根据，以满足岗位技能的需求为目标，精心设计专业课程体系，构建仿真模拟教学平台和校企结合的教学环境，使理论教学与案例教学、互动教学和丰富多彩的实践教学相结合，强调学生主动参与、小组协作、应用实习与课堂教学并重的教学方式。

实训环节:

实训环节由课程实训、专项实训、综合实训、顶岗实习、毕业设计等环节组成。

其中课程实训属于验证性实训，是验证和掌握所学到的技能点，通常在模拟工作现场的环境下，进行单项操作，通过实训掌握和验证所学理论知识；专项实训、综合实训属于运用性实训，是运用所掌握的操作技能，针对具体的课题进行制作；顶岗实习、毕业设计，主要是通过与企业单位的相互沟通，使学生更多的了解该行业的发展状况，以及设计元素的摄取，进一步熟练媒体界

面交互制作流程。

六、课程说明

课程结构比例：

课程类别	公共基础课程	专业（技能）课程		选修课程	合计	其中：实践教学学时
		专业（技能）基础课程	专业（技能）核心课程			
学分	71	38	83	12	237	/
课时	1244	608	1616	192	4356	2510
百分比	29%	14%	37%	4%	100%	58%

大专部分核心课程：《XD 2.5D 图标绘制专题实训》、《AE 动态图标制作专题实训》、《XD 交互动态专题实训》、《卡通图形设计专题实训》、《C4D 三维图标绘制》、《C4D 动态交互设计》、《界面视觉综合实训》

七、教学活动时间安排表

1. 教学活动周进程安排表（表 1）

表 1 教学活动周进程安排表

学年	学期	理论教学与课堂实训	集中实训	考试	机动	假期
一	第一学期	16	2	1	1	
	第二学期	16		1	1	
二	第三学期	16		1	1	
	第四学期	16		1	1	
三	第五学期	16		1	1	
	第六学期	16		1	1	
四	第七学期	16	1	1	1	
	第八学期	16		1	1	
五	第九学期		16		2	

	第十学期		14		2	
合 计		128	33	8	12	

2. 集中实训教学周安排表（表 2）

表 2 集中实训教学周安排表

项目性质	序号	项目名称	总周数	第一学年		第二学年		第三学年		第四学年		第五学年		备注
				1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	
实训项目	1	入学教育与军训	2	2										
	2	艺术考察	1							1				
	2	顶岗实习	24									10	14	
	3	毕业设计	6									6		
总 计			33	2						1		16	14	

3. 教学进程表 (表 3)

课程性质	序号	课程名称	考核方式		课内学时						学时分配									
			考试	考查	学分	总学时	理论授课	课程实训	专项实训	综合实训	第一年		第二年		第三年		第四年		第五年	
											1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
											学时	学时	学时	学时	学时	学时	学时	学时	学时	学时
公共 基础 课程	1	思想政治《职业生涯规划》	√		2	36	36				36									
	2	思想政治《职业道德与法律》	√		2	36	36				36									
	3	思想政治《哲学与人生》	√		2	36	36					36								
	4	思想政治《经济政治与社会》	√		2	36	36						36							
	5	语文	√		8	144	108	36			36	36	36	36						
	6	数学	√		8	144	108	36			36	36	36	36						
	7	英语	√		8	144	108	36			36	36	36	36						
	8	信息技术	√		6	108	54	54			36	72								
	9	陶瓷文化	√		2	36	36				18	18								
	10	历史	√		4	72	36	36							72					
	11	体育与健康	√		10	180	36	144			36	36	36	36	36					
	中专 课时小计					54	972	630	342		234	270	180	180	108					
	12	思想道德与法治	√		3	48	48									48				
	13	毛泽东思想和中国特色社会主义理论体系概论	√		4	64	64										64			
	14	大学体育		√	4	64	12	52							32	32				
	15	职业规划与就业指导		√	1	16	16												讲座	
	16	形势与政策		√	1	16	16									结合时事政治开展专题讲座				
	17	创新创业教育与实践		√	2	32	32											32		
	18	心理健康教育		√	2	32	32								32					
大专 课时小计					17	272	220	52							120	104	48			
大中专 课时小计					71	1244	850	394		234	270	180	180	108	120	104	48			

课程性质	序号	课程名称	考核方式		课内学时						学时分配										
			考试	考查	学分	总学时	理论授课	课程实训	专项实训	综合实训	第一年		第二年		第三年		第四年		第五年		
											1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	
											学时	学时	学时	学时	学时	学时	学时	学时	学时	学时	
专业 (技能)基础课程	19	素描 1		√	4	64	24	40			64										
	20	平面构成		√	2	32	10	22			32										
	21	人物速写		√	4	64	24	40				64									
	22	色彩构成		√	4	64	24	40				64									
	23	立体构成		√	2	32	10	22					32								
	24	广告创意与设计		√	8	128	40	88					128								
	25	图案设计		√	4	64	24	40						64							
	26	标志设计		√	2	32	10	22							32						
	27	包装设计		√	8	128	40	88							128						
	中专 课时小计																				
专业 (技能)核心课程	数字工具与技术	28	Photoshop 图像处理 1		√	4	64	24	40			64									
		29	Photoshop 考证		√	3	48	24	24				48								
		30	CorelDraw 图形设计		√	4	64	24	40				64								
		31	摄影摄像		√	2	32	10	22					32							
		32	Premiere 视频制作 1		√	4	64	24	40					64							
		33	3DS max 三维设计 1		√	4	64	24	40						64						
		34	设计素描		√	3	64	24	40							64					
		35	二维动画运动规律		√	3	64	24	40							64					
		36	AfterEffects 影视		√	4	80	30	50							80					
		37	Illustrator		√	4	80	30	50							80					

中专 课时小计				35	62 4	238	386			64	11 2	96	64	28 8					
专业 基础 模块	38	PS 数字平构	√	4	64	24	40								16/4				
	39	图形创意	√	5	80	30	50								16/5				
	40	AI 图标绘制	√	4	64	24	40								16/4				
	41	XD 2.5D 图标 绘制专题实训	√	3	80	30	50								16/5				
	42	AE 基础	√	4	64	24	40								4/16				
专业 核 心 课 程 模 块	43	AE 动态图标制 作专题实训	√	3	80	30	50									16/5			
	44	XD 交互动态专 题实训	√	3	80	30	50									16/5			
	45	卡通图形设计 专题实训	√	3	80	30	50									16/5			
	46	C4D 软件基础	√	4	64	24	40									4/16			
	47	版式设计基础	√	4	64	24	40									4/16			
	48	C4D 三维图标绘 制	√	3	80	30	50										16/5		
	49	C4D 动态交互设 计	√	4	96	30	66										16/6		
	50	界面视觉综合 实训	√	4	96	30	66										16/6		
大专 课时小计				48	99 2	360	632								352	368	272		
大中专 课时小计				12 1	22 24	804	142 0			16 0	24 0	25 6	288	28 8	352	368	272		

课程性质	序号	课程名称	考核方式		课内学时						学时分配										
			考试	考查	学分	总学时	理论授课	课程实训	专项实训	综合实训	第一年		第二年		第三年		第四年		第五年		
											1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	
											学时	学时	学时	学时	学时	学时	学时	学时	学时	学时	
实践课程	51	军事教学		√	2	48				48	48										
	52	艺术考察		√	1	24				24						24					
	53	顶岗实习		√	2 4	48 0				48 0									240	240	
	54	毕业设计		√	6	14 4				14 4							144				
	大专 课时小计				33	69 6				69 6	48						24	144	24 0	24 0	
选修课程	跨界课程模块	55-56	跨界课程 (艺术类专业修管理类课程, 管理类专业修艺术类课程)		√	6	96	96								第六、七学期开设, 需修满6学分					
		课时小计				6	96	96							48	48					
	职业素养模块	57-58	“四史”课程、美育教育、职场素养、心理健康等综合素养课程		√	6	96	96								第六、七学期开设, 需修满6学分					
		课时小计				6	96	96							48	48					
		创新创业实践项目(含大赛)																			
		自选课程1																			
		自选课程2																			
		第二课堂1																			
	第二课堂2																				
	自选学分可置换选修课学分, 不单独计入专业人才培养方案总学分、课时																				
	大专 课时小计				12	19 2	19 2								96	96					
	课程总计				23 7	43 56	18 46	18 14		69 6	44 2	51 0	43 6	46 8	396	568	592	464	24 0	24 0	

注：根据教育部相关文件要求，学生在校期间要完成两周社会实践活动，计 2 学分，学生必须至少参加一次社会调查，撰写一篇调查报告。社会实践活动由各专业辅导员负责组织实施，可以统一组织，也可以由学生自己联系实践单位。社会实践不列入教学进程表。

八、毕业要求

学生毕业应同时具备以下两个条件：

1. 在正常修业年限内必需修满 237 学分；
2. 可以根据下表所列要求，获得职业资格证书之一、或相应的职业技能证书、创新创业证书等。

职业资格证书	发证部门	考证时间	必须获得其中之一
电脑艺术设计师	国家工业和信息化部	第六学期	
版式设计师	国家工业和信息化部	第六学期	
广告设计师	国家工业和信息化部	第七学期	
UI 设计师	国家工业和信息化部	第八学期	

执笔人：林碧清

审核人：汪世晓

系主任：廖亦彩